

Назва дисципліни	Організація анімаційної діяльності та дозвілля у ГРС
Рівень вищої освіти	Перший (бакалаврський)
Курс (рік) навчання	II
Семестр	осінній
Обсяг дисципліни у кредитах	4 кредити ЄКТС
Мова викладання	Українська
Передумови для вивчення дисципліни	Ефективність засвоєння даної освітньої компоненти підвищує попереднє вивчення таких навчальних дисциплін: «Вступ до спеціальності», «Готельна індустрія України», «Міжнародна готельна індустрія», «Організація рекреаційних послуг» тощо.
Кафедра, яка забезпечує викладання освітньої компоненти	Кафедра туристичної інфраструктури та готельно-ресторанного господарства
Інформаційне забезпечення	Технічні засоби навчання: мультимедійне обладнання, ноутбук. Програмне забезпечення: система електронного навчання «Moodle».
Форма проведення занять	Гібридна (змішана): лекції та семінарські заняття – очно/дистанційно
Форма семестрового контролю*	Залік

Ключові результати навчання (знання, уміння та інші компетентності):

Відповідно до освітньої програми, вивчення дисципліни сприяє формуванню в Відповідно до освітньої програми, вивчення дисципліни сприяє формуванню в студентів вищої освіти таких **компетентностей**:

ЗК 01. Здатність зберігати та примножувати моральні, культурні, наукові цінності і досягнення суспільства на основі розуміння сутності та принципів розвитку суспільства, природи і мислення та закономірностей розвитку предметної області, її місця у загальній системі знань, вести здоровий спосіб життя.

ЗК 11. Здатність до креативного генерування ідей та адаптації для ефективної діяльності у невизначених ситуаціях.

СК 05. Здатність організовувати ефективний виробничо-сервісний процес

відповідно до тенденцій на ринку гостинності і потреб цільової аудиторії споживачів.

СК 07. Здатність проектувати технологічний процес виробництва продукції і послуг та сервісний процес реалізації основних і додаткових послуг на підприємствах готельно-ресторанного та рекреаційного господарства.

ПР 05. Оцінювати сучасні тенденції розвитку індустрії гостинності та рекреаційного сфери.

ПР 09. Організовувати процес надання готельних та ресторанних послуг на основі використання інноваційних, комунікаційних та сервісних технологій з дотримання високих стандартів якості і норм безпеки.

ПР 11. Розробляти нові послуги, використовуючи сучасні технології виробництва та обслуговування споживачів галузі гостинності.

Короткий зміст дисципліни (що буде вивчатися, перелік тем):

Тема 1. Теоретичні основи дозвілля та анімаційної діяльності.

Тема 2. Історія розвитку дозвілля та анімаційної діяльності.

Тема 3. Соціально-психологічні аспекти анімаційного обслуговування клієнтів.

Тема 4. Значення та особливості готельної анімації.

Тема 5. Культурно-пізнавальні анімаційні послуги та програми.

Тема 6. Видовищно-розважальні анімаційні послуги та програми. Шоу-анімація.

Тема 7. Спортивні анімаційні послуги та програми.

Тема 8. Анімаційний готельний менеджмент.

Тема 9. Особливості кадрового забезпечення анімаційної діяльності.

Тема 10. Особливості роботи анімаційної служби в готелях і туристичних комплексах

Тема 11. Технологія розробки та просування анімаційних програм.

Тема 12. Особливості анімаційної діяльності у закладах ресторанного господарства.

Тема 13. Специфіка організації дитячого дозвілля у готельно-ресторанній сфері.